

# Mathematics for Computer Science: Optional Problem

Instructed by *Andrew C. Yao & Wang Yuexuan*

Due on June 17, 2010

Zhang Kunwei J92 2009011269

## Optional Problem: 4. Spec 2(b)

Answer: 不会做。

## Optional Problem: 6. Spec 1(b)

Let  $\sigma$  be a permutation so that for each node  $j \in \{0,1\}^n$  in the hypercube network, a packet  $v_j$  is to be routed to node  $\sigma(j)$ . For each node  $j$ , let  $\rho_j = e_1 e_2 \dots e_{l_j}$  be the path followed by packet  $v_j$  under the bit-fixing strategy. Now let  $i$  be any fixed node. Let  $S$  be the set of  $j \neq i$  such that the paths  $\rho_j$  and  $\rho_i$  share at least one common edge.

Prove that, for any  $|S|$ , the number of steps used in delivering packet  $v_i$  is no more than  $l_i + |S|$ .

Answer:

**Lemma.1**  $S$  中每个元素  $\rho_k$  与  $\rho_i$  相重合的部分是连续的一段。

**Proof** 分别取出  $\rho_k$  与  $\rho_i$  在它们最早重合与最晚重合的两条边之间的部分。这两个片段起始点相同，终止点相同。由于 Bit fixing 算法中任何的子路径还是一个 Bit fixing 算法，而且这个算法为一个包选择的路径只和起始点，终止点相关（是否延迟不影响路径的选择！），故这两个片段是完全一样的。

在算法执行过程中，定义  $Q$  是当前所有沿着  $\rho_i$  的数据包的集合（显然包含  $i$  自己）。初始时刻和最终时刻，只有  $i$  在  $Q$  中。因此 Lemma.1 说明， $S$  中除  $i$  始终在  $Q$  中之外，每个元素恰进出  $Q$  各一次。

**Lemma.2**  $Q$  中的元素与  $Q$  外的元素不会冲突。

**Proof** 如果冲突，说明在某时刻，一个  $Q$  外的元素和  $Q$  中的元素需要使用同一条通道。这样就得到  $Q$  外的元素需要占用一条沿着  $\rho_i$  的通道，这和  $Q$  的定义是矛盾的。

定义  $D_k$  为包  $k$  当前累计的时间延迟。

**Lemma.3**  $D_k$  值不同的包不会冲突。

**Proof** 在第  $t$  个单位时间中，数据包  $k$  是沿着第  $t - D_k$  个二进制位被改变的方向传递的。 $D_k$  值不同的包传递方向不可能相同，而冲突的包传递方向必须是相同的。

把  $Q$  按照  $D$  分为  $Q_d = \{v_k \in Q | D_k = d\}$ 。则算法执行中，可能使  $Q_d$  产生变化的操作有：

1.  $S$  中的一个元素进入  $Q$ , 表现为  $Q_d$  中增加了一个元素。
2.  $S$  中的一个元素离开  $Q$ . 表现为  $Q_d$  中减少了一个元素。根据 Lemma.1, 最多  $|S|$  次。根据抽屉原理, 在  $0 \leq d \leq |S|$  共  $|S| + 1$  个  $d$  中, 必有一个  $d_0$ , 使得  $Q_{d_0}$  中没有离开过元素。
3. 冲突: 根据 Lemma.2, Lemma.3, 冲突只可能在同一个  $Q_d$  中产生。由于冲突时抢到通道的元素没有被延迟, 所以冲突后它还在  $Q_d$  中。而所有参与冲突的其他元素被移到了  $Q_{d+1}$  中。也就是说, 某一个时间单位中在  $Q_d$  上发生的若干冲突表现为把一些  $Q_d$  中的元素移到  $Q_{d+1}$  中, 但不能因此使  $Q_d$  变为空。

初始时刻  $v_i \in Q_0$ 。假设  $\exists k > 0$ ,  $v_i$  的延迟  $D_i$  最终达到了  $|S| + k$ , 由于每次冲突只能使  $D_i$  增加 1, 故在算法过程中,  $v_i$  跑遍了  $Q_0, Q_1, Q_2, \dots, Q_{|S|+k}$ , 其中包括  $Q_{d_0}$ 。这样, 当  $v_i \in Q_{d_0}$  的时候  $Q_{d_0}$  非空, 之后无论如何冲突都不能使  $Q_{d_0}$  变为空集, 而  $Q_{d_0}$  上又没有离开过元素。这样在算法结束时,  $Q_{d_0}$  非空。但算法结束时  $Q$  中只有  $i$ , 且  $D_i = |S| + k > d_0$ , 故  $Q_{d_0}$  应该是空集。因此推出矛盾, 我们得到  $v_i$  的延迟最多是  $|S|$ 。也就是说,  $v_i$  的传输时间最长是  $l_i + |S|$ 。

## Optional Problem: 7. Opt

Let  $C$  be the closed semi-circle of radius  $R$  where  $R > 1$ . What is the value of  $\int_C \frac{1}{1+z^4} dz$ ? Deduce the value of the real integral  $\int_{-\infty}^{\infty} \frac{1}{1+x^4} dx$ .

**Answer:**

设  $C$  上的半圆弧为  $L_R$ 。当  $R$  足够大时, 函数  $f(z) = \frac{1}{1+z^4}$  在上半复平面的奇点  $z_1 = ae^{\frac{\pi}{4}i}$  及  $z_2 = ae^{\frac{3\pi}{4}i}$  都在由  $L_R$  及实轴上线段  $[-R, R]$  所围成的区域内, 因此由留数定理

$$\begin{aligned} \int_C \frac{1}{1+z^4} dz &= 2\pi i (\operatorname{Res}_{z=z_1} f(z) + \operatorname{Res}_{z=z_2} f(z)) \\ &= \frac{\pi}{\sqrt{2}} \end{aligned}$$

而  $R \rightarrow +\infty$  时

$$\begin{aligned} \left| \int_{L_R} \frac{dz}{1+z^4} \right| &\leq \int_{L_R} \frac{|dz|}{|1+z^4|} \\ &\leq \frac{1}{R^4-1} \\ &= \frac{\pi R}{R^4-a^4} \rightarrow 0 \end{aligned}$$

因此

$$\begin{aligned} \lim_{R \rightarrow +\infty} \int_{-R}^R \frac{dx}{1+x^4} &= \frac{\pi}{\sqrt{2}} - \lim_{R \rightarrow +\infty} \int_{L_R} \frac{1}{1+z^4} dz \\ &= \frac{\pi}{\sqrt{2}} \end{aligned}$$

**Acknowledgement:** Answers here are all original.